

参加者募集

おもしろスポ〜ツ広場 **楽**

くつ跳ばし, 水風船キャッチボール, ビーチフラッグス ほか

8月26日(日) AM 9:30 集合, 12:30 終了

《 内 容 》 鬼ごっこ, くつ跳ばし, 水風船キャッチボール,
ビーチフラッグス ほか

《 参加費 》 1人 500円

《 会 場 》 B & G海洋センター 町民芝生広場

《参加対象》 小学生、中高校生、一般 (先着 50名)

《 持ち物 》 運動のできる服装、飲み物、タオル、着替え

《 その他 》 **イベント中の傷害については応急処置のみ行います。**
不明な点は、お問い合わせ願います。

おもしろスポーツ広場で行う主な種目の説明

【くつ跳ばし】参加者全員が、自分の履いている靴を、できるだけ遠くに飛ばす。極めて単純な遊びです。

跳ばし方は、サッカーボールを蹴るような感じです。

【水風船キャッチボール】水風船を2人1組でキャッチボールして、割らずにキャッチできた回数を競います。最後まで割らずに続けられた組の勝ちです。キャッチする時に水風船が割れると少し濡れますが、それもまた楽しみです。

【お問い合わせ・お申込み先】 倶楽部 fun (ファン) ☎70-1005-9879 (庄子^{しょうじ})
メール (enjoyhiroba.Clubfun@gmail.com)

【倶楽部 fun (ファン) ホームページ】 << <http://www.clubfun-pawapojikun.com> >>



おもしろスポーツ広場 開催要項

主催 総合型地域スポーツクラブ 身体能力活性化広場 倶楽部 fun(ファン)
後援 御代田町教育委員会

≪ 目的 ≫

天然芝の町民芝生広場で、走って！ 笑って！ すべって転んで！ 夏の思い出。
参加者全員で、競争やゲームをして思いっきり身体を動かし、コミュニケーションの
大切さや運動の楽しさ、爽快感を体感する。

【日時】 平成30年8月26日(日) 午前9時30分集合 (小雨決行)

【会場】 御代田町B&G海洋センター 町民芝生広場

【参加資格】 小学生以上 (おとなの参加大歓迎！)

【参加費】 1人 500円 (当日、受付で徴収します。)

【服装】 運動のできる服装 (着替え、飲み物、タオルなどをご用意ください。)

【参加申込】 電話 (070-1005-9879)

メール ≪enjoyhiroba.clubfun@gmail.com≫

ホームページ ≪<http://www.clubfun-pawapojikun.com>≫
からお申込み下さい。

【タイムテーブル】(予定)

9:30 ~	受付
9:45 ~ 10:05	準備運動 (プリパレーションタイム)
10:05 ~ 10:15	鬼ごっこ
10:15 ~ 12:15	ビーチフラッグス くつ跳ばし ボール投げニアピン 水風船キャッチボール 50m走
12:15 ~	閉会式

競技(ゲーム)ルール概要

【ビーチフラッグス】

- 本来、ビーチフラッグスは砂浜（ビーチ）で行いますが、「おもしろスポーツ広場」では、天然芝のグラウンドで行います。
- スタートラインに「うつ伏せ」の姿勢で並んだ選手は、スタートの合図で立ち上がり、ゴールラインにある旗（賞品？）を、走って取りに行きます。

【水風船キャッチボール】

- 水風船を2人1組でキャッチボールして、割らずにキャッチできた回数を競います。キャッチする時に水風船が割れると少し濡れますが、それもまた楽しみです。
- 主催者の号令で全員が一斉に投げます。

【トコロテン鬼ごっこ】

- 参加者は、『体育座り』『長座』『うつ伏せ』になって散らばります。
- 鬼と『逃げる人』を決め、『逃げる人』は鬼に捕まらないように逃げ、15秒以内に誰かの隣に並びます。
- 隣に『逃げる人』に並ばれた人は、素早く立ち上がって、鬼に捕まらないように逃げ、15秒以内に誰かの隣に並びます。
- 『逃げる人』は、15秒以内に誰かの隣に並べなかった時と鬼にタッチされた時に鬼になります。
- 鬼は『逃げる人』にタッチした時と、『逃げる人』が15秒以内に誰かの隣に並べなかった時に、『逃げる人』になります。

【くつ跳ばし】

- 参加者は競技ラインの後ろから笛の合図でサッカーボールを蹴る要領で、自分の履いているクツの片方を前方へ飛ばします。（1回ずつ2回）
- 一番遠くまで飛ばした人の勝ちです。
- 笛の合図から15秒以内にクツを飛ばさないとファールです。また、助走をしても良いがクツが足から離れる前に競技ラインを越えた（踏んだ）場合もファールです。ただし、飛ばし終わった後であれば競技ラインを越えてもファールになりません。

【ボール投げ】

- 競技ラインから、前方に設置された標的（旗）に向かってボールを投げます。
- 標的（旗）に一番近かった人の勝ちです。
- 助走をしても良いが、競技ラインを越えた（踏んだ）場合はファールです。投げ終わった後に競技ラインを越えてもファールです。